

Content-Verwertungsmodelle und ihre Umsetzung in mobilen Systemen

Distribution über AppStore und Google-Play

Vorlesung im Sommersemester an der
Technischen Universität Ilmenau

von

Privatdozent

Dr.-Ing. habil. Jürgen Nützel

Vorstand der

4FriendsOnly.com Internet Technologies AG

JN (at) 4FO (dot) DE



4FriendsOnly.com
Internet Technologies AG

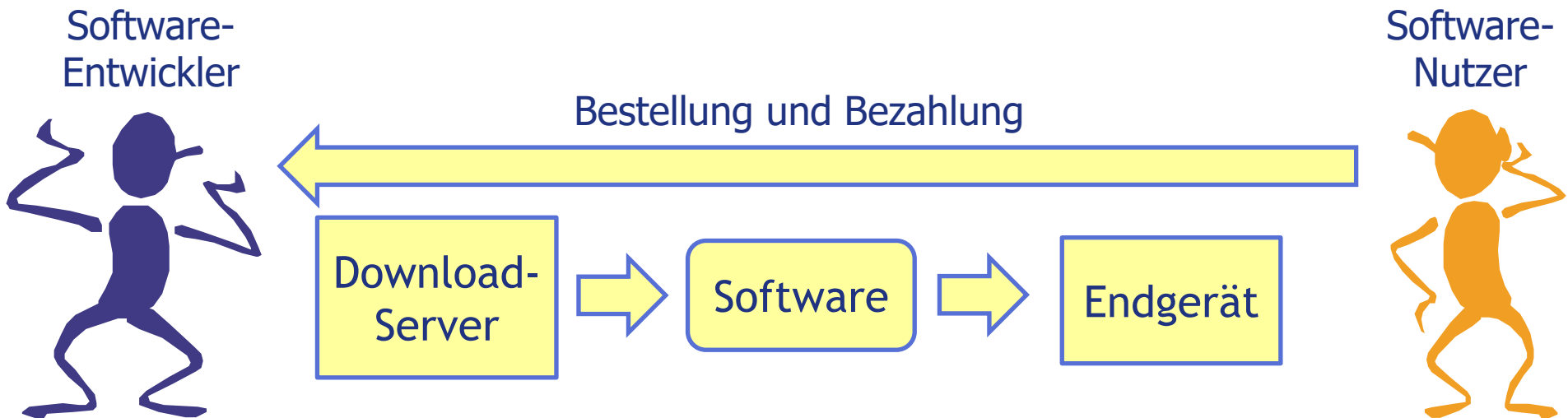
Diese Folien und weitere Informationen unter:
www.juergen-nuetzel.de/content_verwertungsmodelle_mobile_umsetzung.html

Überblick

- Ohne App Store
- Mit App Store
- App Store Guidelines
- Einreichung bei Apple
- Jailbreak
- Einreichung bei Google Play
- Und bei Microsoft

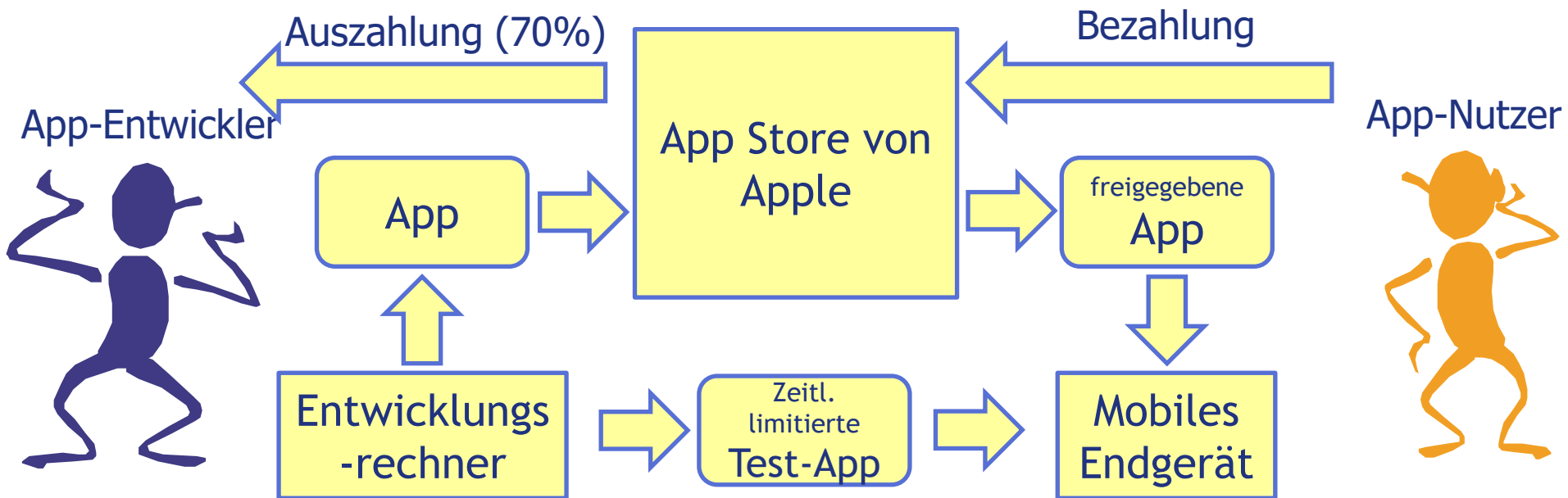
Wie geht es ohne?!

Bevor Apps populär wurden, wurde Software bereits online vertrieben. Software wurde häufig unmittelbar vom Entwickler zum Nutzer der Software vertrieben. Bestellung und Bezahlung ging vom Nutzer direkt an den Entwickler. Entwickler hatten große Freiheiten. Problem für den Software-Nutzer: Bei jedem Entwickler war die Distribution und Bezahlung der Software anders. Es gab keine zentrale Stelle, bei der es alle Software gab.



Apple fügt den App Store dazwischen

Apple führt den zentralen App Store ab iOS 2.0 ein. Alle Entwickler müssen ihre Apps hierüber vertreiben. Alle Apps werden von Apple geprüft. Der Entwickler ist sehr eingeschränkt. Der Entwickler erhält 70% des Verkaufspreises. Direktvertrieb nur für zeitlich limitierte Test-Versionen.



App Store Guidelines

- Die App muss Apple's App Store Guidelines befolgen, damit sie von Apple angenommen wird.

<https://developer.apple.com/app-store/review/guidelines/>

- Was Apple zu Beispiel nicht haben möchte
 - Apps that crash will be rejected
 - Apps that do not perform as advertised by the developer will be rejected
 - Apps that duplicate Apps already in the App Store may be rejected, particularly if there are many of them, such as fart, burp, flashlight, and Kama Sutra Apps
 - Apps that are not very useful, unique, are simply web sites bundled as Apps, or do not provide any lasting entertainment value may be rejected
 - Apps that appear confusingly similar to an existing Apple product, interface, or advertising theme will be rejected
 - App user interfaces that mimic any iPod or iTunes interface will be rejected
 - Apps containing pornographic material, defined by Webster's Dictionary as "explicit descriptions or displays of sexual organs or activities intended to stimulate erotic rather than aesthetic or emotional feelings", will be rejected

Einreichung bei Apple im Überblick

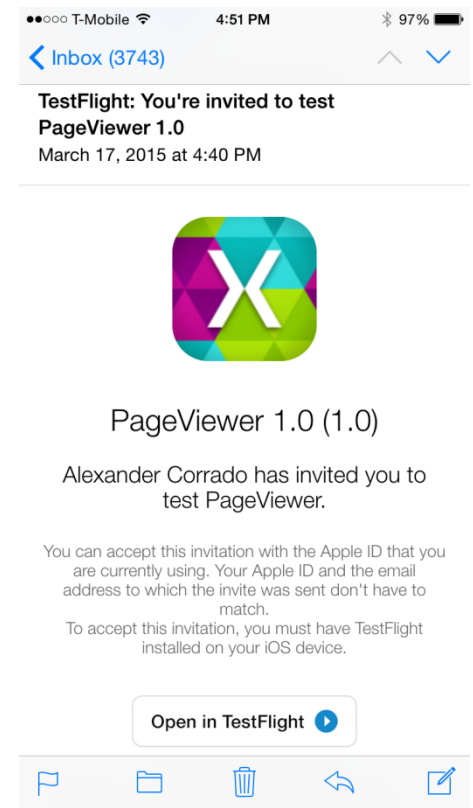
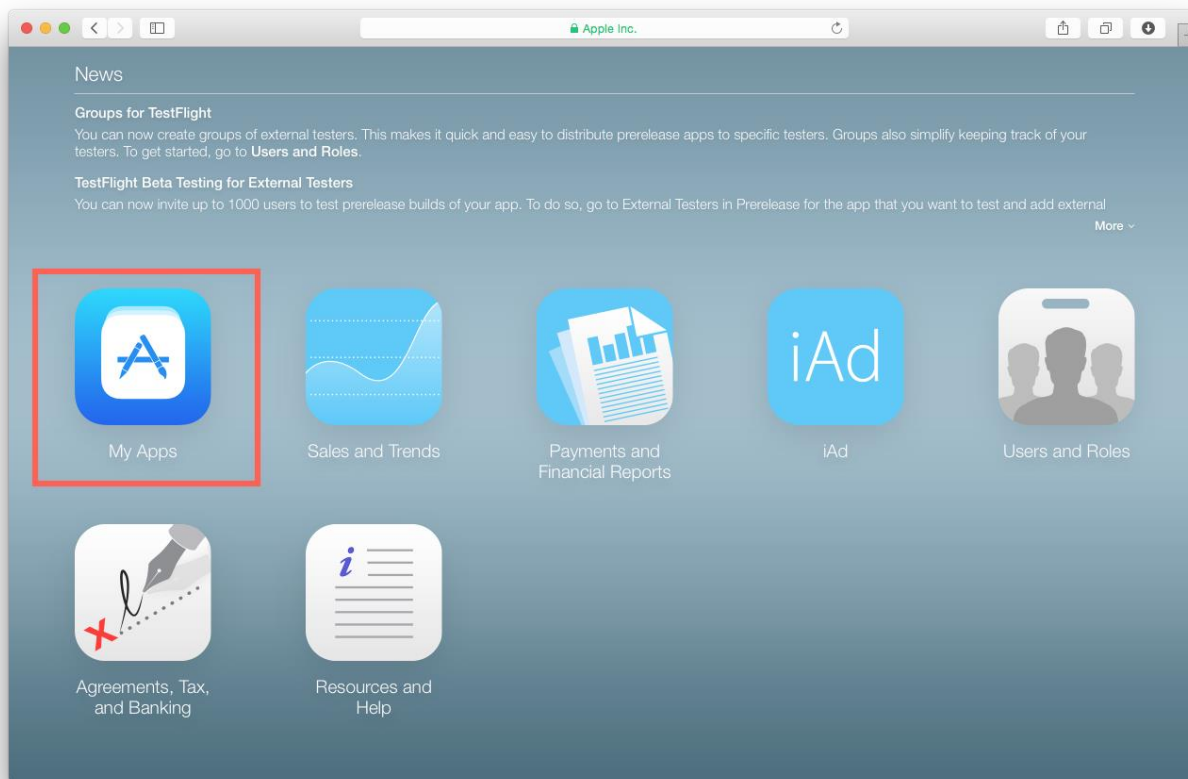
- Um eine App über den Apple App Store verbreiten zu können, benötigt der Entwickler einen Apple Developer Account und muss Mitglied im iOS Developer Programm sein.
- Für die Einreichung wird benötigt:
 - Eindeutige App ID
 - Distribution Certificate & Private Key (im Apple Developer Center erzeugt)
 - Distribution Provisioning Profile
 - Optional: Push Notification Certificate
 - Icons und Loading Screens

How To Submit An App To App Store With xCode 8

www.youtube.com/watch?v=tnbOcpwJGa8

Test einer iOS App

- Mit der App TestFlight
- <https://developer.apple.com/testflight/>



iOS Jailbreak

Jailbreak bezeichnet das nicht-autorisierte Entfernen von Nutzungsbeschränkungen bei Geräten der Informationstechnik, deren Hersteller bestimmte Funktionen serienmäßig gesperrt hat. Der Begriff entstand ursprünglich mit Bezug auf die Virtualisierungsumgebung von FreeBSD. Populär wurde er jedoch erst durch den Jailbreak der iOS-Geräte, da Apple ein striktes „Closed World“-Geschäftsmodell verfolgt - was unter anderem bedeutet, dass auf den Geräten ausschließlich Software aus dem firmeneigenen App Store installiert werden kann.

Bei Geräten mit Linux- oder dem damit verwandten Android-Betriebssystem ist eher der umgangssprachliche Begriff „**Rooten**“ gebräuchlich.

Mittels entsprechender Software wird bei einem Jailbreak das Betriebssystem Apple iOS (bis iOS 7 öffentlich zugänglich) modifiziert, um Zugriff (sogenannte Root-Rechte) auf interne Funktionen sowie das Dateisystem zu erhalten. Im Serienzustand der Geräte ist dieses hingegen nicht möglich. Anschließend wird von den meisten Jailbreaking-Programmen eine Softwareverwaltung (meistens **Cydia**) aufgespielt, mit welcher beliebige, auch vom Hersteller Apple nicht freigegebene Software installiert werden kann. Da iOS auf dem Unix-artigen Betriebssystem Darwin basiert, erhält der Benutzer mit dem Jailbreak gleichzeitig Administrator-Zugriff auf ein vollwertiges Unix-Betriebssystem. Dieses kann etwa über Kommandozeilen-Tools genutzt werden.

[http://de.wikipedia.org/wiki/Jailbreak_\(iOS\)](http://de.wikipedia.org/wiki/Jailbreak_(iOS))

Einreichung Google Play im Überblick

- Android Apps (*.apk) können auch direkt an die App-Nutzer verteilt werden. Google Play ist nicht der einzige “App Store” für Android Apps. Google Play ist aber bei den meisten Android-Geräten vorinstalliert.
- Registrierung bei der Google Play Developer Console:

The screenshot shows the Google Play Developer Console registration interface. At the top, the Google Play logo and 'Developer Console' are visible. Below this is a progress bar with four steps: 'Mit Ihrem Google-Konto anmelden', 'Vereinbarung für Entwickler akzeptieren' (highlighted in blue), 'Registrierungsgebühr bezahlen', and 'Kontodetails vervollständigen'. The main content area is divided into two sections. The first section, 'SIE SIND AKTUELL ANGEMELDET ALS...', shows a user profile icon and a message: 'Dieses Google-Konto wird mit Ihrer Developer Console verknüpft.' It also provides instructions on how to switch accounts or create a new one. The second section, 'BEVOR SIE FORTFAHREN...', contains three columns of information: 1) A document icon and text: 'Lesen Sie die Vereinbarung für den Entwicklervertrieb von Google Play und stimmen Sie ihr zu.' Below this is a checked checkbox: 'Ich erkläre mich einverstanden, meine Kontoregistrierung an die Vereinbarung für den Entwicklervertrieb von Google Play zu binden.' 2) A globe and dollar sign icon and text: 'Informieren Sie sich darüber, in welchen Vertriebsländern Sie Apps anbieten und verkaufen dürfen.' Below this is text: 'Wenn Sie Apps oder In-App-Produkte verkaufen möchten, überprüfen Sie, ob Sie in Ihrem Land ein Händlerkonto nutzen dürfen.' 3) A credit card icon and text: '\$25 Halten Sie Ihre Kreditkarte bereit, um im nächsten Schritt die Registrierungsgebühr in Höhe von 25 US-Dollar zu bezahlen.' At the bottom of the page is a blue button labeled 'Weiter zur Zahlung'.

Einreichung Google Play im Detail

- Im Detail gibt es einiges zu beachten:

How to Upload Android App to Play Store | Android Apps

www.youtube.com/watch?v=cE2D0c5xhQI

Und bei Microsoft?

- Microsoft hat sich an Apple orientiert. Auch bei Microsoft geht nichts am Store vorbei:
 - <https://docs.microsoft.com/de-de/windows/uwp/publish/>
 - <https://developer.microsoft.com/de-de/store/register>

Registrierung - Kontoinfos

Land/Region des Kontos

Wählen Sie das Land/die Region Ihres Wohn- oder Firmensitzes aus. Nach dem Eingeben der Kontoinfos können Sie das Land/die Region nicht mehr ändern.

Informationen zu unterstützten Ländern und Regionen finden Sie in den [FAQs](#).

Kontotyp

Sie wissen nicht, welchen Kontotyp Sie auswählen sollen? [Weitere Informationen](#)

Sobald Sie Ihre Kontoinformationen vollständig angegeben haben, kann der Kontotyp nicht mehr geändert werden. Der Preis wird als einmalige Registrierungsgebühr angezeigt, und eine Verlängerung ist nicht erforderlich.



Individuell

14,00 EUR

Apps, Add-Ins und Dienste als Privatperson, Student oder nicht eingetragene Gruppe entwickeln und verkaufen



Firma

75,00 EUR

Apps, Add-Ins und Dienste unter Ihrem in der Region bekannten und registrierten Unternehmensnamen entwickeln und verkaufen

Zugriff auf erweiterte Analyseoptionen und zusätzliche App-Funktionen erhalten

Weiter

Weitere Infos und Kontakt

Privatdozent Dr.-Ing. habil. Jürgen Nützel

JN (at) 4FO (dot) DE

www.juergen-nuetzel.de

www.4fo.de



4FriendsOnly.com
Internet Technologies AG