

Content-Verwertungsmodelle und ihre Umsetzung in mobilen Systemen

Motivation und Überblick

Vorlesung im Sommersemester an der
Technischen Universität Ilmenau

von

Privatdozent

Dr.-Ing. habil. Jürgen Nützel

Vorstand der

4FriendsOnly.com Internet Technologies AG

JN (at) 4FO (dot) DE



4FriendsOnly.com
Internet Technologies AG

Diese Folien und weitere Informationen unter:
www.juergen-nuetzel.de/content_verwertungsmodelle_mobile_umsetzung.html

Der Dozent Jürgen Nützel

- Vita

- Geboren in Schweinfurt
- Promotion und Habilitation in Ilmenau
- Privatdozent für Informatik
- Mitgründer und Vorstand der 4FO AG




- 4FO AG (4FriendsOnly AG), www.4FO.de

- Ausgründung der TU Ilmenau und Fraunhofer IDMT
- Sitz im Technologieterminal Ilmenau (Bahnhof)
- Enterprise E-Commerce (Intershop und SAP)
- Cloud-Computing in Amazon AWS und Microsoft Azure
- Entwicklung von Apps für iPhone, Android ...
- Wir unterstützen unsere Kunden in ihrer Digitalen Transformation (DT)



Aufbau der Veranstaltung

- **Vorlesung (2 SWS)**
 - Ich berichte über Sachen, die ich für wichtig halte
- **Programmierprojekt mit Übung (2 SWS)**
 - Sie programmieren Ihre eigene App und stellen diese bei  Google play online, oder im Apple AppStore
- **Ergibt 5 Leistungspunkte (LP)**
- **Alternative Prüfungsleistung**
 - Schriftliche Klausur zur Vorlesung mit Note
 - Note wird durch Testat (vor der Klausur) auf Programmierprojekt freigeschaltet

Motivation - mobiler Content

- Bücher sind schon länger mobil
- Mobile Musik wurde ab 1979 populär
- Auch die Bilder bewegen sich seit den 1950ern mobil



Quelle: www.design-is-fine.org



Quelle:
www.lucidica.com



Quelle:
www.comedix.de

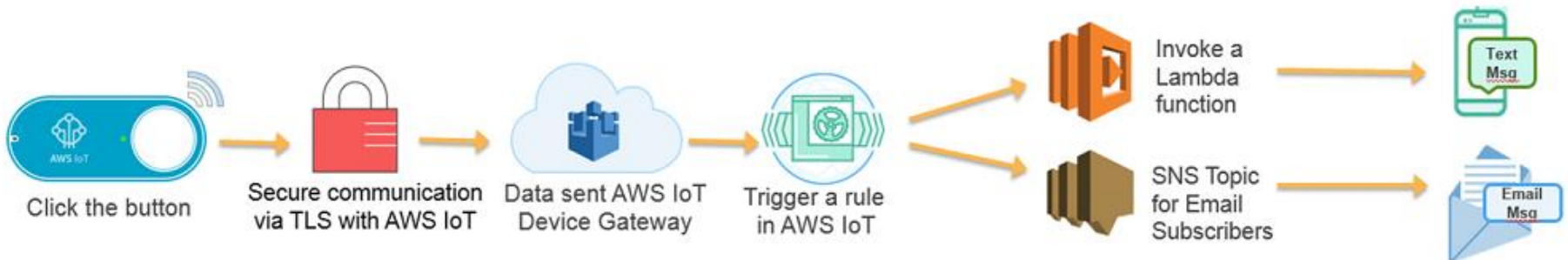
The evolution of portable music players

<https://www.youtube.com/watch?v=m5Trs-KNNIw>

Motivation - digitale Transformation

- Mobiler Internet-Zugang, Smartphones und die Cloud werden die Unternehmen und ihre Geschäftsmodelle digital transformieren
- Amazon Echo und IoT

Quelle: <https://aws.amazon.com>



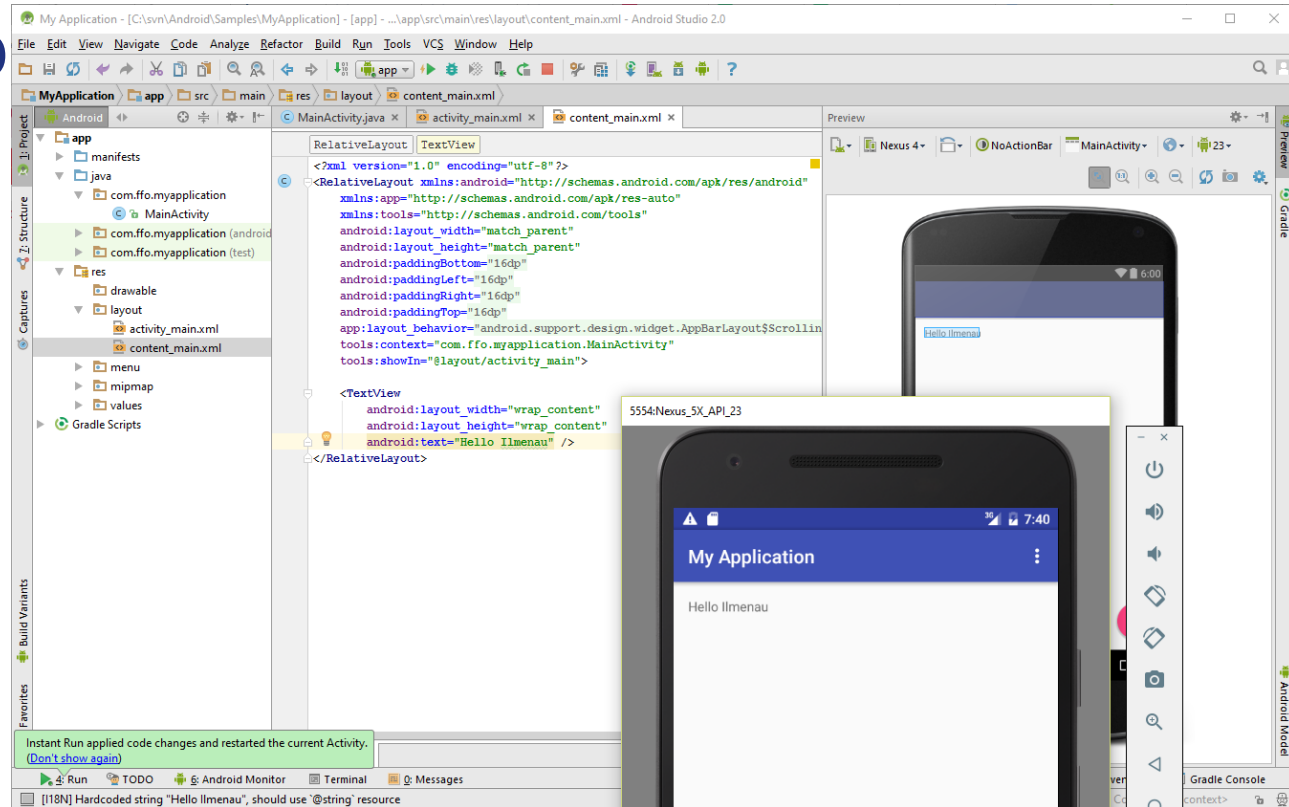
- Amazon AWS IoT

Introduction to AWS Lambda

https://www.youtube.com/watch?v=eOBq_h4OJ4

Programmierprojekt z.B. mit

- **Android Studio**
Native Apps für
Android mit Java



Ein Hello-Ilmenau-Projekt in Android Studio 2

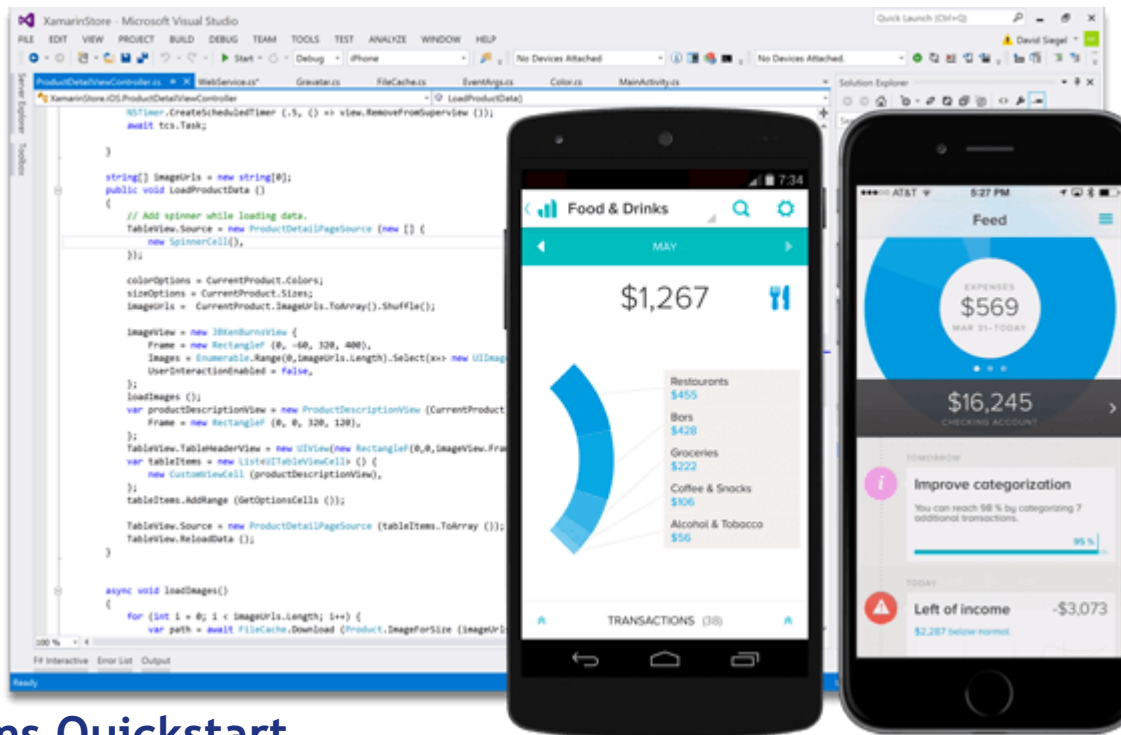
Android Studio Tutorial for Beginners (Step by Step tutorial)

https://www.youtube.com/playlist?list=PLS1QuIWo1RIbb1cYyzZpLFCKvdYV_yJ-E

Programmierprojekt z.B. mit

- Xamarin.Forms

Native Apps für Android, iOS und Windows mit C#



Quelle: www.xamarin.com

Xamarin.Forms Quickstart

<https://developer.xamarin.com/guides/xamarin-forms/getting-started/hello-xamarin-forms/quickstart/>

Weitere Vorlesungen

2. Mobile Geräte
3. Mobile Betriebssysteme
4. Apps - Entwurf und Programmierung
5. Was ist Content, mobile Content, User Generated Content
6. Urheberrecht im Wandel der Technik
7. Content-Geschäftsmodelle und digitale Transformation
8. App-Distribution über AppStore und Google Play
9. Content Monetarisierung, Payed Content, In-App-Payment
10. Digital Rights Management (DRM)
11. Mobile Entrepreneurship
12. Wiederholung, Fragestunde
13. Klausur

Weitere Infos und Kontakt

Privatdozent Dr.-Ing. habil. Jürgen Nützel

JN (at) 4FO (dot) DE

www.juergen-nuetzel.de

www.4fo.de



4FriendsOnly.com
Internet Technologies AG